Michelle Bloomfield 16803

Rodrigo Juárez 16073

Hoja de Trabajo

# Clases a utilizar:

**PrincipalRadio:** Muestra la información que nos permite: cambiar de estación de AM a FM, enciende la radio, graba la estación que estemos escuchando y puede cambiar de emisora.

**Interfaces**:

Métodos:

* Void estado()
* Void frecuencia()
* Void cambiar(boolean)
* Void guardar(int)
* Float selecceionar(int)
* Boolean getFrecuencia()
* Float getEmisora()
* Boolean getEstado()

**Radio:**

Atributos:

* Boolean Estado()
* Float Estaciones[]
* Float EmisoraFM ()
* Float EmisoraAM ()
* Boolean Frecuencia()

Métodos:

* VoidEstado(): Cambiar el estado el estado de la radio a encendido y apagado.

Nada funciona si el estado es false

* Void Frecuencia(): Cambiar la frecuencia de la radio entre AM y FM.
* VoidCambiar(Boolean ): Recibe un boolean que en caso de true se cambiará la estación a la siguiente y caso de false se regresará a la anterior.
* Void Guardar( int ): Recibe la posición en la que se quiere guardar la estación y guarda la estación actual en la posición de una lista igual a la posición recibida.
* Float Seleccionar( int ) Recibe la posición que se quiere mostrar, cambia la emisora actual al valor de esa posición y muestra esa posición actual.
* Boolean getFrecuencia(): nos devuelve la frecuencia en la que esta
* Float getEmisoraI(): nos devuelve la emisora en la que esta
* Boolean getEstado(): nos devulve el estado en el que esta la radio.

https://github.com/bloomfieldfong/Radio